

発表団体名	スライムウォーク班	発表テーマ	スライムウォーク 横スクロールアクションゲームの制作
-------	-----------	-------	-------------------------------

【発表概要】

1. テーマ

横スクロールアクションゲームの制作

2. 計画

～1学期末	Scratchの基礎学習（チュートリアル課題）
2学期初旬～中旬	ゲームのテーマ決め 企画書の作成
2学期中旬～末	ゲーム制作
3学期	発表資料作成 発表準備

3. 事前学習

Scratchによるプログラミングの基礎を学習すると同時に、キャラクターの動作制御や背景の切り替え、定義の設定、繰り返し処理・命令を組み込んだプログラミングを初級25問、応用9問の課題形式で実践を重ね習得した。

使用サイト : 「scratchなび」 <https://startoo.co/scratchnavi/>

4. ゲーム制作

キャラクターや背景、設置物などの大まかなテクスチャを作成し、画面構成を考えながらゲームの基礎をプログラミングし土台を固める。

土台が完成した上にキャラクターの動作や移動の判定などの条件を組み込む。

地面の設定やキャラクターの横移動をプログラミングで設定する過程でいくつかのバグが発生したが、1つ1つ構文や条件を再度検討しながら解消した。

更にジャンプ機能やキャラクターを中心とした横スクロールに伴う座標制御や条件定義を行い実現させ、最後に設置物等のステージ構造でゲームの難易度を調整した。

5. 動作確認

大方正常に動作し、想定通りの難易度に整えることができた。

一部地面や床に触れると上昇する致命的なバグが発生してしまった。



6. まとめ

スライム班では、ゲーム制作とスライド制作の二手に別れて作業を進めました。

満足のいく完成度かと言われればそうではなく、不満点もありますが良い出来にはなったと思います。バグが残っているのが心残りですが、期間が短い中ではよくやったほうだと思います。

ほとんどの時間がバグの修正に当てられることになりましたが、とても楽しく充実した時間になりました。